



XII Escola d'Estiu



**Professors
de Secundària**
(aspepc-sps)

Professors de Secundària (aspepc-sps) ofereix dins l'Escola d'Estiu cursos telemàtics de 30 hores de durada reconeguts pel Departament d'Educació com a activitats incloses en el Pla de Formació Permanent del Professorat. Els cursos tindran lloc de l'1 al 22 de juliol

Teen World - Get to know your students better!

Creació de gràfics vectorials amb Inkscape

Fotografia bàsica amb Gimp

Google Classroom

Producció de recursos audiovisuals per a l'aula

Introducció a la programació de mòbils amb Appinventor2

Iniciació a Geogebra. Geometria i funcions

Usar eines de Google Docs a classe

Gamificació amb FantasyClass: converteix les teves classes en una aventura!

Moodle I: l'aprenentatge en l'entorn de l'aula virtual



(PE02) Competència digital

30h

secundaria.info/docu/formacio:estiu:2021:inici

La matrícula es realitza telemàticament a: secundaria.info/cursos.php

Inici matriculacions afiliats: **7 de maig**.

Inici matriculacions per a tot el professorat: **14 de maig**

Pagament amb targeta de crèdit: fins el 29 de juny de 2021.

Preu:

No afiliats: **80€**.

Afiliats júnior: **40€**.

Afiliats sènior: **30€**.

Creació de gràfics vectorials amb Inkscape

Inkscape és una eina lliure de dibuix amb capacitats semblants a Illustrator, Freehand i CorelDraw que fa servir el format estàndard W3C sobre gràfics vectorials escalables (SVG).

Fotografia bàsica amb Gimp

En aquest curs es fa una revisió de totes les eines i mecanismes que permeten fer qualsevol de les operacions bàsiques que cal conèixer per a poder treballar amb imatges digitals. Les imatges il·lustren i formen part de totes les àrees d'estudi i, per tant, la capacitat per a poder treballar-hi afecta el professorat de tots els àmbits i etapes educatives.

Teen World - Get to know your students better!

En aquest curs, el professorat practicarà i refrescarà el seu anglès, ahora que reflexionarà sobre els seus alumnes, obté idees per a aplicar a les seves classes i crea activitats significatives i motivadores.

Google Classroom

Una eina externa que permet als estudiants la comunicació les 24 hores del dia, els 365 dies de l'any, esdevé una bona praxi en l'era de la informació. Google Classroom facilita l'intercanvi d'informació entre docents i alumnes, aportant eines, suports digitals, apps, etc. que afavoreixen les dinàmiques diàries de les classes.

Introducció a la programació de mòbils amb Appinventor2

A partir de 6 mini-projectes, el curs mostra com aprofitar continguts transversals (Ciències Experimentals, Tecnologia, Música, Plàstica, Llengües, Idioma, Matemàtiques, etc) per generar anàlisi, disseny i desenvolupament de solucions sota una plataforma de programació com és Appinventor, generant com a resultat 6 apps's Android creades pels propis usuaris i que, a la vegada, hauran servit per adquirir els coneixements i aprenentatges suficients per afrontar reptes més ambiciosos.

Iniciació a Geogebra. Geometria i funcions

La utilització d'aquest programa a l'aula permet dues coses bàsiques que milloren la pràctica docent. Per una banda, permet crear presentacions molt més clares i entenedores de les diferents unitats didàctiques. Per una altra, és una eina de càlcul a l'abast de tothom que permet resoldre problemes que serien de resolució complicada o impossible pels mètodes tradicionals. A aquestes possibilitats que proporciona al professorat, cal afegir que si es poden transmetre aquestes idees als alumnes, pel que fa a construir animacions per a resoldre un problema, podem ajudar a fer un canvi significatiu en el seu aprenentatge.

Gamificació amb FantasyClass: converteix les teves classes en una aventura!

La gamificació i la ludificació són tendències creixents que permeten aplicar conceptes presents en el món dels jocs i dels videojocs a la docència, tenint com a principal objectiu incrementar la motivació de l'alumnat i com a conseqüència, millorar els seus resultat acadèmics.

En aquest curs tractarem de convertir qualsevol matèria en una aventura, on seran els docents els qui guiaran a l'alumnat durant el seu procés d'aprenentatge. Es fomentarà en tot moment el treball en equip i l'aprenentatge basat en projectes.

Moodle I: l'aprenentatge en l'entorn de l'aula virtual

Moodle és un programari de codi lliure que crea entorns virtuals d'ensenyament i aprenentatge també coneguts com a LMS (Learning Management System).

Producció de recursos audiovisuals per a l'aula

El curs tractarà de familiaritzar el professorat amb els mitjans tècnics disponibles als centres per a la realització de productes audiovisuals. Es tracta d'afavorir la competència digital en aquest domini i fomentar la seva utilització com a recurs i eina comunicativa, didàctica o tecnològica a l'aula.

Usar eines de Google Docs a classe

L'objectiu del curs és que els docents tinguin una idea exacta i una opinió crítica sobre l'ús de les eines del núvol de Google i d'altres d'equivalents: processadors de text, fulls de càlcul, presentacions i llocs web. També veure'n les avantatges i els inconvenients.